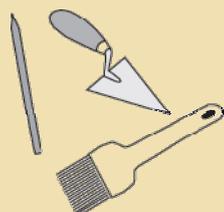
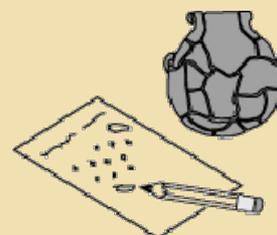
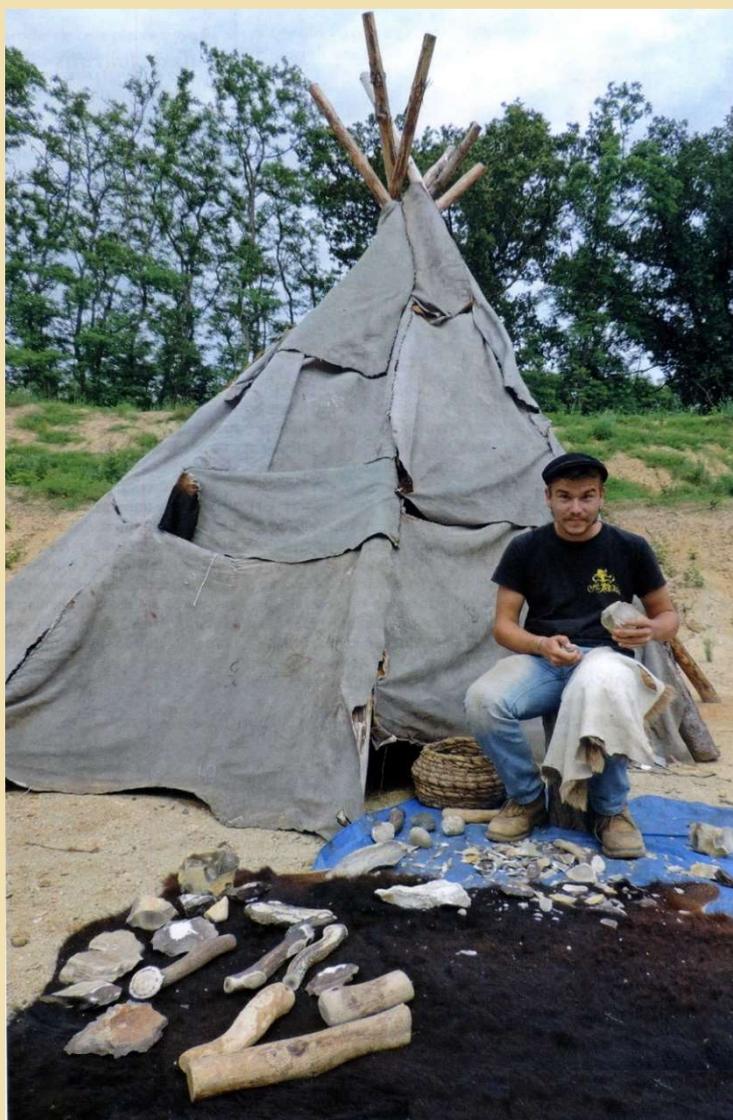


Animations pour les groupes

2020



Vivre à la Préhistoire,
S'initier à l'archéologie




**Archéologie
Pour Tous**


ARCHEOVILLAGE
de Saint-Laurent-Nouan

Sommaire

Sommaire	p. 2
L'association Archéologie Pour Tous	p. 3
L'Archéovillage	p. 4
Ateliers « vivre à la Préhistoire ».....	p. 5
Ateliers « le métier de l'archéologue »	p. 7
Récapitulatif des ateliers proposés	p. 8
Journées thématiques à l'Archéovillage	p. 9
Les journées préhistoriques.....	p. 9
Les journées archéologiques	p. 11
Nos autres propositions	p. 11
Nos tarifs.....	p. 12
Contact, accès et modalités	p. 13

L'association Archéologie Pour Tous

Dans les années 1980, l'archéologie et la Préhistoire étaient en pleine mutation, perdant peu à peu l'assise populaire qu'elles avaient pendant la première moitié du XXe siècle, au profit d'une plus grande professionnalisation et d'une spécialisation accrue. C'est sur ce constat que l'association Archéologie Pour Tous a été fondée en 1988, en se fixant pour objectif de permettre au plus grand nombre de **découvrir l'archéologie et la Préhistoire**.

Depuis 30 ans, l'association Archéologie Pour Tous a développé un certain nombre d'actions pour y parvenir.

À travers l'exploration du site archéologique de Muides-sur-Loire (Loir-et-Cher), l'association propose ainsi aux adolescents de 14 à 17 ans de découvrir le travail des archéologues et d'acquérir les principales techniques de fouille.

Cette action pédagogique se poursuit tout au long de l'année dans les écoles et les accueils de loisirs, où les animateurs de l'association interviennent pour expliquer aux enfants la vie des hommes de la Préhistoire et leur permettre d'expérimenter différentes techniques.

L'association s'est également fixé comme objectif le développement d'un parc de reconstitutions archéologiques, l'**Archéovillage**, afin de présenter les grandes périodes de la Préhistoire au grand public. Héritier d'un premier projet réalisé sur la commune de Muides-sur-Loire, l'Archéovillage est aujourd'hui en construction sur la commune de Saint-Laurent-Nouan et accueille les groupes de la mi-avril à la mi-octobre.

L'association Archéologie Pour Tous est agréée par le **Ministère de l'Éducation Nationale** et le **Ministère de la Ville, de la Jeunesse et des Sports**. Elle est également **organisme de formation** et **déclarée d'intérêt général**.



**Archéologie
Pour Tous**

L'Archéovillage



Dans un environnement arboré, venez-vous immerger dans la Préhistoire au milieu des **habitats préhistoriques**, dont certains sont en cours de **construction**.

Depuis début 2015 a débuté sur la commune de Saint-Laurent-Nouan la construction de l'Archéovillage, un espace présentant des **reconstitutions grandeur nature** des habitats des **périodes préhistoriques et protohistoriques**, ainsi que les **modes de vie, savoir-faire et techniques de nos ancêtres**, depuis la fin du Paléolithique jusqu'à la période gauloise. Le projet englobe également une **approche paléoenvironnementale** visant la reconstruction des environnements végétaux caractéristiques de chaque période, depuis la steppe du Dernier Maximum Glaciaire jusqu'à la chênaie caducifoliée protohistorique.

Ce projet, hérité d'une première expérience à Muides-sur-Loire, a pour ambition de rassembler des données scientifiques, de permettre de procéder à des expérimentations archéologiques sur des reconstitutions, mais se veut avant tout didactique et pédagogique, valeurs qu'a toujours défendues l'association.

Le projet d'Archéovillage s'oriente en trois axes principaux :

Un lieu de découverte des peuples de la Préhistoire

Un lieu d'expériences concrètes pour vivre la Préhistoire

Un lieu d'échange autour de la Préhistoire

Ouvert aux groupes (sur réservation)
du 14 avril au 16 octobre 2020
Possibilité de pique-niquer sur place
Toilettes sèches et point d'eau potable
Solution de repli (barnum) en cas d'averses.

Deux **visites guidées** proposées

Visite **chronologique** (tous niveaux)

Une approche chronologique pour appréhender l'évolution des modes de vie au cours de la Préhistoire. Types d'habitats, mobilité, modalités de subsistance et artisanat seront les thèmes abordés au cours de cette visite.

Visite « **Paléoclimats** » (à partir du CE2)

Connaître l'évolution du climat à travers le temps pour mieux comprendre les bouleversements en cours aujourd'hui. Depuis la steppe à mammoth jusqu'à l'arrivée récente d'espèces invasives, découvrez le climat, l'environnement végétal et les espèces animales propres aux différentes époques.

Ateliers « vivre à la Préhistoire »

L'artisanat



Poterie

Du travail de la terre au façonnage et à la décoration d'un petit récipient en argile.

Âge : tous niveaux

Durée 2h à 2h30 selon l'âge



La taille de silex

(démonstration)

La taille du silex est une activité qui demande une grande maîtrise du geste et un bon tailleur a toujours connu un long apprentissage. C'est aussi une activité dangereuse, car, une fois taillé, le silex est tranchant comme un rasoir. C'est pour cela que nous ne la proposons qu'en démonstration. Qu'est-ce que le silex, où le trouve-t-on, pourquoi et comment le tailler ? sont les questions auxquelles nous répondrons pendant cette démonstration.

Une présentation détaillée des différents outils utilisés pendant la Préhistoire peut également être proposée.

Âge : à partir du CE2

Durée : 30 min à 1h30



Cordelettes

Fabrication de cordelettes auxquelles les enfants pourront suspendre des objets.

Leur pendentif en pierre ou leur bourse en cuir par exemple.

Âge : à partir du CE2

Durée : 1 heure



Vannerie

Le travail des végétaux pour la fabrication de récipients ou de nasses est connu dès la fin du Paléolithique. Fabrication d'un petit panier en rotin.

Âge : à partir du CE2

Durée : 2h

Durée : 2h

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

L'Art



Peinture rupestre

De la préparation des pigments naturels à la réalisation de peintures.

Pour s'initier à l'art préhistorique... avec les mains !

Dans votre structure, chaque enfant réalise une œuvre individuelle. À l'Archéovillage, il participe également à une grande fresque collective pour laisser la trace de son passage.

Âge : tous niveaux

Durée : 45 min à 1h30, selon l'âge des participants



Sculpture en argile

Des animaux modelés du Paléolithique aux vases zoomorphes et statuettes féminines du Néolithique, les exemples de sculpture en argile ne manquent pas à la Préhistoire.

Âge : tous niveaux

Durée : 1h30



Art mobilier

L'art préhistorique n'existe pas que dans les grottes, mais aussi sur des galets et autres supports transportables. Peinture et/ou gravure, figuratif ou géométrique, le choix est large pour ces œuvres à emporter partout !

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30



Musique

Découverte de l'univers musical préhistorique : instruments à vent, à cordes et à percussion existaient déjà au Paléolithique !

Âge : à partir du CP

Durée : De 30 mn (démonstration) à 2h (fabrication d'instruments)



Parures

Confection de pendeloques en polissant et perçant roches et coquillages, à l'aide d'outils en silex.

Âge : à partir de la Grande Section
Durée : 1h30 à 2h



Mini statues-menhirs

À partir d'une roche tendre, fabrication d'un modèle réduit de statue-menhir, comme celles du Néolithique méridional.

Âge : à partir du CE2
Durée : 1h30

La vie quotidienne



Fabrication de propulseurs

Le propulseur est à la sagaie ce que l'arc est à la flèche ! Comment fabriquer un propulseur à l'aide d'outils en silex ?

Âge : à partir du CE2
Durée : 2h



Mouture du grain

Les hommes du Néolithique ont domestiqué les céréales, entre autres le blé en Europe. Comment transformer le grain en farine ?

Âge : à partir de la Grande Section
Durée : 1h30



Cuisine préhistorique

Partez à la découverte de la gastronomie préhistorique ! Fabrication, cuisson et dégustation de galettes néolithiques.

Âge : à partir du Cycle 2
Durée : 1h30



Tir au propulseur

À la chasse ! Une activité à laquelle une grande partie de la vie des hommes du Paléolithique était consacrée. Initiation au tir au propulseur avec sagaies.

Âge : à partir du CE2
Durée : 1h



Couteau à moissonner

Un outil typique des débuts de l'agriculture. Un atelier complet et varié pour un résultat surprenant.

Âge : à partir du CE2
Durée : 3h

Atelier proposé uniquement pour une intervention à la journée



Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

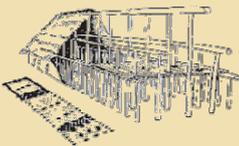
Les techniques d'allumage du feu

Après tâtonnements et essais successifs, les idées reçues sur la manière de faire du feu partent en fumée...

Âge et durée : Uniquement en démonstration du cycle 1 au CE1 (30 min)

En atelier à partir du CE2 (1h30)

La construction

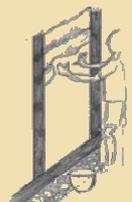


Reconstitution d'une maquette de maison danubienne

À partir du plan tiré de la fouille du site de Voves (qui a servi de modèle à la première reconstitution de l'Archéovillage), reconstituez la maquette d'une maison danubienne. Cet atelier permet de comprendre l'architecture des maisons du Néolithique ancien et d'aborder les différents assemblages.

Âge : à partir du CE2

Durée : 2h



Torchis

Participez à la construction d'un mur selon la technique ancestrale du torchis. Sur une structure en clayonnage de petites poignées de torchis (mélange d'argile, d'eau, de sable et de paille) sont déposées puis lissées.

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30 à 2h (nettoyage compris !)

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

Ateliers « le métier d'archéologue »

Initiation à la fouille archéologique



Se décompose en deux temps :

Explorer un site archéologique reconstitué pour comprendre comment travaillent les archéologues sur le terrain.

Explique-moi tes découvertes

Partager un moment d'échange avec l'animateur archéologue afin de tenter tous ensemble de comprendre le site ainsi mis au jour.

Âge : à partir du cycle 2

Durée : 3 à 4h

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage et uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

Après la fouille

De retour au laboratoire, après la phase de nettoyage des vestiges, vient le temps de l'étude. Au cours de cet atelier, les participants sont invités à recoller des tessons de poterie afin de retrouver la forme des vases pour pouvoir les dater et ainsi comprendre le fonctionnement d'un site archéologique reconstitué.

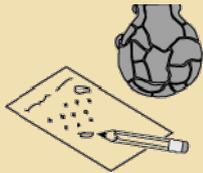


Âge : à partir du CE2

Durée : 3h

Atelier proposé uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

Relevé des différents vestiges découverts



Après la phase de fouille, les archéologues doivent reporter minutieusement les vestiges et

structures découverts sur des plans. Un bon moyen d'appréhender certaines notions mathématiques de manière ludique !

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage et uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

Les experts de l'archéologie



Une découverte des différentes spécialités de l'archéologie (anthropologie, archéozoologie, céramologie, géomorphologie, palynologie etc.).

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30

Selon la disponibilité de nos « experts », le contenu et les spécialités abordées peuvent varier d'un jour à l'autre. Si vous souhaitez aborder une ou plusieurs spécialités particulière(s), n'hésitez pas à nous le faire savoir en amont.

Remontage de silex taillés



Ce puzzle en trois dimensions permet de comprendre la méthode employée par le tailleur et d'appréhender le travail post-

fouille des archéologues.

Âge : collège

Durée : 2h

Atelier proposé uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

Les conférences animées

La chronologie de la Préhistoire, le métier d'archéologue, le Paléolithique, le Néolithique ou encore l'archéologie de la Grande Guerre, voici quelques exemples des thèmes que nos animateurs archéologues peuvent venir présenter dans votre classe, en adaptant le discours et la durée de l'intervention à l'âge des élèves.

N'hésitez pas à nous soumettre vos demandes.



Récapitulatif des ateliers proposés

		Cycle 1 Maternelle	Cycle 2 CP-CE1-CE2	Cycle 3 CM1-CM2-6 ^e	Cycle 4 5 ^e -4 ^e -3 ^e	Fabrication d'un objet
ARTISANAT	Poterie	√	√	√	√	X
	Cordelettes		À partir du CE2	√	√	X
	Vannerie		À partir du CE2	√	√	X
	Taille de silex (démonstration)		À partir du CE2	√	√	
ART	Peintures rupestres	√	√	√	√	X
	Art mobilier		À partir du CE2	√	√	X
	Sculpture en argile	√	√	√	√	X
	Musique		√	√	√	X
	Parures	À partir de la GS	√	√	√	X
	Mini statues-menhir		À partir du CE2	√	√	X
VIE QUOTIDIENNE	Fabrication de propulseurs		À partir du CE2	√	√	X
	Tir au propulseur		À partir du CE2	√	√	
	Couteau à moissonner		À partir du CE2	√	√	X
	Mouture du grain	À partir de la GS	√	√	√	
	Cuisine préhistorique		√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (démonstration)	√	√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (atelier)		À partir du CE2	√	√	
CONSTRUCTION	Reconstitution d'une maquette de maison danubienne		À partir du CE2	√	√	
	Torchis		À partir du CE2	√	√	
LE MÉTIER D'ARCHÉOLOGUE	Initiation à la fouille archéologique		√	√	√	
	Relevé des vestiges découverts		À partir du CE2	√	√	
	Explique-moi tes découvertes		√	√	√	
	Après la fouille		À partir du CE2	√	√	
	Remontage de silex taillé			À partir de la 6 ^e	√	
	Les experts de l'archéologie		À partir du CE2	√	√	
	Conférence animée		√	√	√	

À l'issue des ateliers marqués d'un X, les participants repartent avec leurs fabrications. Lors de votre visite à l'Archéovillage, **pensez à prévoir de quoi les transporter** (caisses, sacs) car ils sont souvent fragiles. C'est le cas notamment des poteries et sculptures en argile qui nécessitent un temps de séchage d'au moins 15 jours et ne pourront donc être cuites sur place, sauf dans le cadre d'une deuxième visite espacée dans le temps.

Nos activités peuvent être salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt. **Pensez à prévoir une tenue et des chaussures adaptées.**

Les journées thématiques à l'Archéovillage

Après une visite guidée de l'Archéovillage, participez à des ateliers* permettant de développer un aspect du mode de vie des hommes de la Préhistoire ou du métier d'archéologue.

* pour le descriptif des ateliers voir p. 5 à 8

Les Journées Préhistoriques

La journée « chasseur-cueilleur » (à partir du CE2, compter au minimum 6h sur place) :

Mettez-vous dans la peau d'un homme du Paléolithique

Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « tir au propulseur » (1h)

L'après-midi :- atelier « les techniques d'allumage du feu » (1h30)
- atelier « art pariétal » (1h)

La journée « Petit Cro-Magnon » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 5h30 sur place)

La journée paléolithique des plus jeunes

Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « art pariétal » (1h)

L'après-midi : - démonstration « les techniques d'allumage du feu » (30 min)
- atelier « sculpture en argile » (1h 30)

La journée « premiers paysans » (tous niveaux, compter au minimum 6h sur place) :

Une journée au rythme des hommes du Néolithique

Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « mouture du grain » (1h)

L'après-midi : - atelier « poterie » (2h30)

La journée « à la chasse ! » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

Pour découvrir tous les secrets des chasseurs du Paléolithique

Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « fabrication de propulseurs » (2h)

L'après-midi : - atelier « fabrication de cibles (art pariétal) » (1h)
- atelier « tir au propulseur » (1h)

La journée « retour à la terre » (à partir du CE2, compter au minimum 7 h sur place)

La terre dans tous ses états !

Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « poterie 1/2 » (1h30)

L'après-midi : - atelier « torchis » (2h)
- atelier « poterie 2/2 » (1h)

La journée « bâtir une maison néolithique » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

Dans la peau des premiers constructeurs

Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « reconstitution d'une maquette de maison danubienne » (2h)

L'après-midi : - atelier « clayonnage et torchis » (2h)

La journée « se nourrir à la Préhistoire » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

À table avec les hommes préhistoriques !

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « tir au propulseur » (1h)
L'après-midi : - atelier « mouture du grain » (1h)
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

La journée « le goûter des petits Cro-Magnon » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 6 h sur place)

Au tour des plus jeunes de se mettre à table !

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « mouture du grain » (1h)
L'après-midi : - démonstration « les techniques d'allumage du feu (30 min)
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

Les journées « arts préhistoriques » (à partir du CE2, compter au minimum 5h30 sur place)

Pour découvrir comment les hommes préhistoriques exprimaient leur talent d'artiste

« arts du Paléolithique 1 »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « art pariétal » (1h)
L'après-midi : - atelier « parures » (2h)

« arts du Paléolithique 2 »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « art mobilier » (1h30)
L'après-midi : - atelier « musique » (1h30)

« arts du Néolithique »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « sculpture en argile (vases zoomorphes et statuettes du Néolithique) »
(1h30)
L'après-midi : - atelier « mini statues-menhir » (1h30)

La journée « petit artiste » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 5h30 sur place)

Une journée autour des arts préhistoriques pour les plus jeunes

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « art pariétal » (1h)
L'après-midi : - atelier « sculpture en argile » (1h30)

La journée « artisans de la Préhistoire » (à partir du CE2, compter au minimum 7h sur place)

Une découverte ludique des artisanats préhistoriques

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « Poterie » (2h)
L'après-midi : - démonstration « taille de silex » (30 min)
- atelier « vannerie » (2h)

Les journées archéologiques

La journée « initiation à l'archéologie » (à partir du cycle 3, compter au minimum 6h30 sur place)

Se mettre dans la peau d'un archéologue pour découvrir le travail de terrain

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « fouille archéologique » (2h)
- L'après-midi : - atelier « après la fouille » (2h)

La journée « premiers pas en archéologie » (cycle 2, compter au minimum 6 h sur place)

Une première approche de la fouille archéologique

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)
- atelier « fouille archéologique 1/2 » (1h)
- L'après-midi : - atelier « fouille archéologique 2/2 » (1h)
- atelier « explique-moi tes découvertes » (1h)

La journée « l'archéologue au laboratoire » (à partir du CE2, compter au minimum 7 h sur place)

Le travail de l'archéologue ne s'arrête pas après la fouille : étude et interprétation des vestiges

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)
- atelier « les experts de l'archéologie » (1h30)
- L'après-midi : - atelier « après la fouille » (3h)

Vous avez un autre projet ? N'hésitez pas à nous contacter et nous verrons ensemble comment le mettre en place.

Nos autres propositions

Venir à la demi-journée à l'Archéovillage

- Une visite au choix entre « chronologique » ou « paléoclimats »
et Un atelier ou une démonstration au choix (voir pages 5 à 8)

Archéologie Pour Tous dans votre structure

Nos animateurs se déplacent dans votre structure pour réaliser ateliers et démonstrations (voir pages 5 à 8).

Classe transplantée / Mini-camps

Séjour de plusieurs jours avec ou sans hébergement : prolongez l'expérience « Archéologie Pour Tous » sur plusieurs jours.



Nos tarifs

Journée thématique à l'Archéovillage

Journées « chasseur-cueilleur », « Petit Cro-Magnon », « premiers paysans », « se nourrir à la Préhistoire », « le goûter de Cro-Magnon », « arts du Paléolithique 1 et 2 », « arts du Néolithique » ou « petit artiste »

Groupe jusqu'à 15 participants : **185 €**

Groupe jusqu'à 30 participants : **360 €**

Journées « à la chasse ! », « retour à la terre », « bâtir une maison néolithique » ou « artisans de la Préhistoire »

Groupe jusqu'à 15 participants : **210 €**

Groupe jusqu'à 30 participants : **390 €**

Journées « initiation à l'archéologie », « premiers pas en archéologie » ou « l'archéologue au laboratoire »

Groupe jusqu'à 15 participants : **210 €**

Ces tarifs comprennent :

Le droit d'entrée à l'Archéovillage

Une visite guidée d'1h

Deux ou trois activités (ateliers et/ou démonstrations)

L'entrée pour 2 accompagnateurs pour les groupes de moins de 15 enfants

L'entrée pour 4 accompagnateurs pour les groupes de 15 à 30 enfants

L'adhésion de votre structure à Archéologie Pour Tous.

Demi-journée sur l'Archéovillage

Demi-journée visite + 1 atelier au choix jusqu'à 15 participants : **125 €**

Demi-journée visite + 1 atelier au choix jusqu'à 30 participants : **235 €**

Ces tarifs comprennent :

Le droit d'entrée à l'Archéovillage

Une visite guidée d'1h

Un atelier ou une démonstration

L'entrée pour 2 accompagnateurs pour les groupes de moins de 15 enfants

L'entrée pour 4 accompagnateurs pour les groupes de 15 à 30 enfants

L'adhésion de votre structure à Archéologie Pour Tous.

Intervention dans votre structure

Les 2 premiers ateliers (sur une demi-journée) : **5 €** par élève et par atelier*

Le 3^e atelier : **4 €** par élève

+ Frais de déplacement

Le 4^e atelier : **3 €** par élève

(au tarif fiscal en vigueur)

* l'atelier « couteau à moissonner » compte pour deux ateliers

Classes transplantées

Contactez-nous, nous établirons un devis en fonction de votre projet.

Contact, accès et modalités

Contact

Siège social

(ouvert du lundi au vendredi de 9 à 17h)

Archéologie Pour Tous

23 allée de Chambord

41220 Saint-Laurent-Nouan

02 54 87 21 36

06 83 36 86 29

Archéovillage

Ouvert aux groupes du 14 avril au 16 octobre 2020 (uniquement sur réservation)

Le Petit Geloux, route de la Ferté-Saint-Cyr
41220 Saint-Laurent-Nouan

Coordonnées GPS : 47.730975, 1.650185

contact@archeopourtous.org

www.archeopourtous.org



Conditions de réservation

Réservation au moins 3 semaines à l'avance.

La réservation sera prise en compte dès réception par Archéologie Pour Tous du devis signé, accompagné des arrhes. Seul un bon de commande d'une collectivité publique permet de s'abstenir du versement des arrhes pour la réservation.

Les arrhes correspondent à 50 % du montant.

Conditions de désistement

Tout désistement signalé moins de 2 mois avant le début de la prestation entraînera la retenue des arrhes versées.

Pour tout désistement signalé dans le mois précédant le début de la prestation, l'intégralité de la somme sera exigée.

Pour les interventions dans les structures, le désistement du nombre de participants est accepté jusqu'à une semaine avant l'intervention. En cas d'absences imprévues le jour de l'intervention, le nombre de participants facturé en tiendra compte, dans la limite de deux participants (Exemple : pour 25 participants prévus mais seulement 20 présents, le nombre de participants facturés sera 23).

Conseil avant nos interventions

Nos activités sont souvent salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt. Pensez à prévoir des **vêtements adaptés et qui ne craignent rien**. Pour les ateliers conduisant à la fabrication d'un objet, pensez à prévoir **de quoi les transporter** (caisses, cagettes, ...).