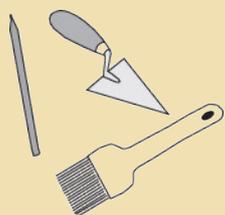
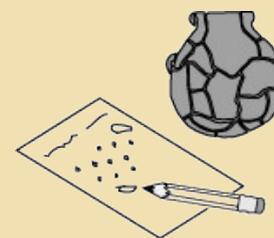


# Animations pour les groupes 2021



Vivre à la Préhistoire,  
S'initier à l'archéologie



Archéologie  
Pour Tous



ARCHEOVILLAGE  
de Saint-Laurent-Nouan



# Sommaire

Sommaire.....	p. 2
L'association Archéologie Pour Tous .....	p. 3
L'Archéovillage.....	p. 4
Ateliers « vivre à la Préhistoire ».....	p. 5
Ateliers « le métier de l'archéologue ».....	p. 7
Récapitulatif des ateliers proposés.....	p. 8
Journées thématiques à l'Archéovillage.....	p. 9
Les journées préhistoriques.....	p. 9
Les journées archéologiques.....	p. 11
Nos autres propositions.....	p. 11
Nos tarifs.....	p. 12
Contact, accès et modalités.....	p. 13

# L'association Archéologie Pour Tous

Dans les années 1980, l'archéologie et la Préhistoire étaient en pleine mutation, perdant peu à peu l'assise populaire qu'elles avaient pendant la première moitié du XXe siècle, au profit d'une plus grande professionnalisation et d'une spécialisation accrue. C'est sur ce constat que l'association Archéologie Pour Tous a été fondée en 1988, en se fixant pour objectif de permettre au plus grand nombre de **découvrir l'archéologie et la Préhistoire**.

Depuis plus de 30 ans, l'association Archéologie Pour Tous a développé un certain nombre d'actions pour y parvenir.

À travers l'exploration du site archéologique de Muides-sur-Loire (Loir-et-Cher), l'association propose ainsi aux adolescents de 14 à 17 ans de découvrir le travail des archéologues et d'acquérir les principales techniques de fouille.

Cette action pédagogique se poursuit tout au long de l'année dans les écoles et les accueils de loisirs, où les animateurs de l'association interviennent pour expliquer aux enfants la vie des hommes de la Préhistoire et leur permettre d'expérimenter différentes techniques.

L'association s'est également fixée comme objectif le développement d'un parc de reconstitutions archéologiques, l'**Archéovillage**, afin de présenter les grandes périodes de la Préhistoire au grand public. Héritier d'un premier projet réalisé sur la commune de Muides-sur-Loire, l'Archéovillage est aujourd'hui en construction sur la commune de Saint-Laurent-Nouan et accueille les groupes de la mi-avril à la mi-octobre.

L'association Archéologie Pour Tous est agréée par le **Ministère de l'Éducation Nationale** et le **Ministère de la Jeunesse et des Sports**. Elle est également **organisme de formation** et **déclarée d'intérêt général**.



**Archéologie  
Pour Tous**

# L'Archéovillage



Dans un environnement arboré, venez-vous immerger dans la Préhistoire au milieu des **habitats préhistoriques**, dont certains sont en cours de **construction**.

C'est en 2015 qu'a débuté sur la commune de Saint-Laurent-Nouan la construction de l'Archéovillage, un espace présentant des **reconstitutions grandeur nature** des habitats des **périodes préhistoriques et protohistoriques**, ainsi que les **modes de vie, savoir-faire et techniques de nos ancêtres**, depuis la fin du Paléolithique jusqu'à la période gauloise. Le projet englobe également une **approche paléoenvironnementale** visant la reconstruction des environnements végétaux caractéristiques de chaque période, depuis la steppe du Dernier Maximum Glaciaire jusqu'à la chênaie caducifoliée protohistorique.

Ce projet, hérité d'une première expérience à Muides-sur-Loire, a pour ambition de rassembler des données scientifiques, de permettre de procéder à des expérimentations archéologiques sur des reconstitutions, mais se veut avant tout didactique et pédagogique, valeurs qu'a toujours défendues l'association.

Le projet d'Archéovillage s'oriente en trois axes principaux :

- Un lieu de découverte des peuples de la Préhistoire
- Un lieu d'expériences concrètes pour vivre la Préhistoire
- Un lieu d'échange autour de la Préhistoire

## **Ouvert aux groupes (sur réservation)**

**du 06 avril au 23 octobre 2021**

Possibilité de pique-niquer sur place

Toilettes sèches et point d'eau potable

Solution de repli (barnum) en cas d'averses.

Deux **visites guidées** proposées :

Visite **chronologique** (tous niveaux)

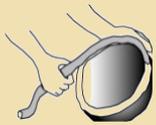
Une approche chronologique pour appréhender l'évolution des modes de vie au cours de la Préhistoire. Types d'habitats, mobilité, modalités de subsistance et artisanat seront les thèmes abordés au cours de cette visite.

Visite « **Paléoclimats** » (à partir du CE2)

Connaître l'évolution du climat à travers le temps pour mieux comprendre les bouleversements en cours aujourd'hui. Depuis la steppe à mammoth jusqu'à l'arrivée récente d'espèces invasives, découvrez le climat, l'environnement végétal et les espèces animales propres aux différentes époques.

# Ateliers « vivre à la Préhistoire »

## L'artisanat



### Poterie

Du travail de la terre au façonnage et à la décoration d'un petit récipient en argile.

Âge : tous niveaux

Durée 2h à 2h30 selon l'âge



### Cordelettes

Fabrication de cordelettes auxquelles les enfants pourront suspendre des objets.

Leur pendentif en pierre ou leur bourse en cuir par exemple.

Âge : à partir du CE2

Durée : 1 heure



### Vannerie

Le travail des végétaux pour la fabrication de récipients ou de nasses est connu dès la fin du Paléolithique. Fabrication d'un

petit panier en rotin.

Âge : à partir du CE2

Durée : 2h

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage



### La taille de silex (démonstration)

La taille du silex est une activité qui demande une grande maîtrise du geste et un bon tailleur a toujours connu un long apprentissage. C'est aussi une activité dangereuse, car, une fois taillé, le silex est tranchant comme un rasoir. C'est pour cela que nous ne la proposons qu'en démonstration. Qu'est-ce que le silex, où le trouve-t-on, pourquoi et comment le tailler ? sont les questions auxquelles nous répondrons pendant cette démonstration.

Une présentation détaillée des différents outils utilisés pendant la Préhistoire peut également être proposée.

Âge : à partir du CE2

Durée : 30 min à 1h30

### NOUVEAU : L'écriture cunéiforme



Le cunéiforme est une des plus anciennes formes d'écriture. Elle apparaît au Proche Orient Ancien vers 3 300 avant notre

ère. Découverte de la civilisation Hittite et écriture sur une tablette d'argile.

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30

## L'Art



### Peinture rupestre

De la préparation des pigments naturels à la réalisation de peintures. Pour s'initier à l'art préhistorique... avec les mains !

Dans votre structure, chaque enfant réalise une œuvre individuelle. À l'Archéovillage, il participe également à une grande fresque collective pour laisser la trace de son passage.

Âge : tous niveaux

Durée : 45 min à 1h30, selon l'âge des participants

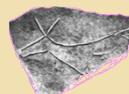


### Sculpture en argile

Des animaux modelés du Paléolithique aux vases zoomorphes et statuettes féminines du Néolithique, les exemples de sculpture en argile ne manquent pas à la Préhistoire.

Âge : tous niveaux

Durée : 1h30



### Art mobilier

L'art préhistorique n'existe pas que dans les grottes, mais aussi sur des galets et autres supports transportables. Peinture, gravure, figuratif ou géométrique, le choix est large pour ces œuvres à emporter partout !

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30



### Musique

Découverte de l'univers musical préhistorique : flûtes, sifflets, arcs à bouche, rhombes et percussions existaient déjà dès le Paléolithique !

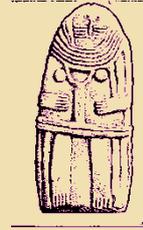
Âge : à partir du CP Durée : De 30 mn (démonstration) à 2h (fabrication d'instruments)



### Parures

Confection de pendeloques en polissant et perçant roches et coquillages, à l'aide d'outils en silex.

Âge : à partir de la Grande Section  
Durée : 1h30 à 2h

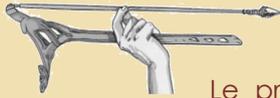


### Mini statues-menhirs

À partir d'une roche tendre, fabrication d'un modèle réduit de statue-menhir Néolithique, permettant d'aborder l'univers symbolique de cette période.

Âge : à partir du CE2  
Durée : 1h30

## La vie quotidienne



### Fabrication de propulseurs

Le propulseur est à la sagaie ce que l'arc est à la flèche ! Comment fabriquer un propulseur à l'aide d'outils en silex ?

Âge : à partir du CE2  
Durée : 2h



### Tir au propulseur

À la chasse ! Une activité à laquelle une grande partie de la vie des hommes du

Paléolithique était consacrée. Initiation au tir au propulseur avec sagaies.

Âge : à partir du CE2  
Durée : 1h



### Couteau à moissonner

Un outil typique des débuts de l'agriculture. Un atelier complet et varié pour un résultat surprenant.

Âge : à partir du CE2  
Durée : 3h

Atelier proposé uniquement pour une intervention à la journée



### Mouture du grain

Les hommes du Néolithique ont domestiqué les céréales, entre autres le blé en Europe. Comment transformer le grain en farine ?

Âge : à partir de la Grande Section  
Durée : 1h30



### Cuisine préhistorique

Partez à la découverte de la gastronomie préhistorique !

Fabrication, cuisson et dégustation de galettes néolithiques.

Âge : à partir du Cycle 2  
Durée : 1h30

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage



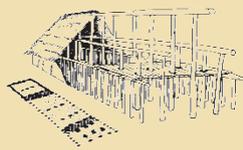
### Les techniques d'allumage du feu

Après tâtonnements et essais successifs, les idées reçues sur la manière de faire du feu partent en fumée...

Âge et durée : Uniquement en démonstration du cycle 1 au CE1 (30 min)

En atelier à partir du CE2 (1h30)

## La construction



### Reconstitution d'une maquette de maison danubienne

À partir du plan tiré de la fouille du site de Voves

(qui a servi de modèle à la première reconstitution de l'Archéovillage), reconstituez la maquette d'une maison danubienne. Cet atelier permet de comprendre l'architecture des maisons du Néolithique ancien et d'aborder les différents assemblages.

Âge : à partir du CE2  
Durée : 2h



### Torchis

Participez à la construction d'un mur selon la technique ancestrale du torchis. Sur une structure en clayonnage, de petites poignées de torchis (mélange d'argile, d'eau, de sable et de paille) sont déposées puis lissées.

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30 à 2h (nettoyage compris !)

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

# Ateliers « le métier d'archéologue »

## Initiation à la fouille archéologique



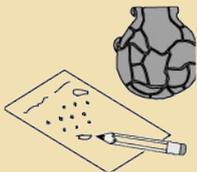
Apprendre à fouiller sur un site archéologique reconstitué pour comprendre comment travaillent les archéologues sur le terrain.

La fouille est suivie d'un moment d'échange avec l'animateur-archéologue, afin de tenter tous ensemble de comprendre le site ainsi mis au jour.

Âge : à partir du cycle 2

Durée : 3 à 4h

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage, en demi-groupe (maximum 15 participants) et à la journée



## Relevé des différents vestiges découverts

Après la phase de fouille, les archéologues doivent reporter minutieusement les vestiges et

structures découverts sur des plans. Un bon moyen d'appréhender certaines notions mathématiques de manière ludique !

Âge : à partir du CE2

Durée : 1h30

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage, uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants) et à la journée



## Remontage de silex taillés

Ce puzzle en trois dimensions permet de comprendre la méthode employée par le tailleur et d'appréhender le travail post-

fouille des archéologues.

Âge : collège

Durée : 2h

Atelier proposé uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

## Après la fouille

De retour au laboratoire, après la phase de

le nettoyage des vestiges, vient de cet atelier, les participants sont invités à recoller des tessons de poterie afin de retrouver la forme des vases pour pouvoir les dater et ainsi comprendre le fonctionnement d'un site archéologique reconstitué.



temps de l'étude. Au cours de cet atelier, les participants sont invités à recoller des tessons de poterie afin de retrouver la forme des vases pour pouvoir les dater et ainsi comprendre le fonctionnement d'un site archéologique reconstitué.

Âge : à partir du CE2

Durée : 3h

Atelier proposé uniquement en demi-groupe (maximum 15 participants)

## Les experts de l'archéologie

Une découverte des différentes spécialités de l'archéologie (anthropologie, archéozoologie, céramologie, géomorphologie, palynologie etc.).

Âge : à partir du CE2



Durée : 1h30

Selon la disponibilité de nos « experts », le contenu et les spécialités abordées peuvent varier d'un jour à l'autre. Si vous souhaitez aborder une ou plusieurs spécialités particulière(s), n'hésitez pas à nous le faire savoir en amont.

## Les conférences animées

La chronologie de la Préhistoire, le métier d'archéologue, le Paléolithique, le

Néolithique ou encore l'archéologie de la Grande Guerre, voici quelques exemples

des thèmes que nos animateurs archéologues peuvent venir présenter dans votre classe, en adaptant le discours et la durée de l'intervention à l'âge des élèves.

N'hésitez pas à nous soumettre vos demandes.



## Récapitulatif des ateliers proposés

		Cycle 1 Maternelle	Cycle 2 CP-CE1-CE2	Cycle 3 CM1-CM2-6 <sup>e</sup>	Cycle 4 5 <sup>e</sup> -4 <sup>e</sup> -3 <sup>e</sup>	Fabrication d'un objet
ARTISANAT	Poterie	√	√	√	√	X
	Cordelettes		À partir du CE2	√	√	X
	Vannerie		À partir du CE2	√	√	X
	Taille de silex (démonstration)		À partir du CE2	√	√	
	L'écriture cunéiforme		√	√	√	
ART	Peintures rupestres	√	√	√	√	X
	Art mobilier		À partir du CE2	√	√	X
	Sculpture en argile	√	√	√	√	X
	Musique		√	√	√	X
	Parures	À partir de la GS	√	√	√	X
	Mini statues-menhir		À partir du CE2	√	√	X
VIE QUOTIDIENNE	Fabrication de propulseurs		À partir du CE2	√	√	X
	Tir au propulseur		À partir du CE2	√	√	
	Couteau à moissonner		À partir du CE2	√	√	X
	Mouture du grain	À partir de la GS	√	√	√	
	Cuisine préhistorique		√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (démonstration)	√	√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (atelier)		À partir du CE2	√	√	
CONSTRUCTION	Reconstitution d'une maquette de maison danubienne		À partir du CE2	√	√	
	Torchis		À partir du CE2	√	√	
LE MÉTIER D'ARCHÉOLOGIE	Initiation à la fouille archéologique		À partir du CE2	√	√	
	Relevé des vestiges découverts		À partir du CE2	√	√	
	Après la fouille		À partir du CE2	√	√	
	Remontage de silex taillé			À partir de la 6 <sup>e</sup>	√	
	Les experts de l'archéologie		À partir du CE2	√	√	
	Conférence animée		√	√	√	

À l'issue des ateliers marqués d'un X, les participants repartent avec leurs fabrications. Lors de votre visite à l'Archéovillage, **pensez à prévoir de quoi les transporter** (caisses, sacs) car ils sont souvent fragiles. C'est le cas notamment des poteries et sculptures en argile qui nécessitent un temps de séchage d'au moins 15 jours et ne pourront donc être cuites sur place, sauf dans le cadre d'une deuxième visite espacée dans le temps.

Nos activités peuvent être salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt. **Pensez à prévoir une tenue et des chaussures adaptées.**

# Les journées thématiques à l'Archéovillage

Après une visite guidée de l'Archéovillage, participez à des ateliers\* permettant de développer un aspect du mode de vie des hommes de la Préhistoire ou du métier d'archéologue.

\* pour le descriptif des ateliers voir p. 5 à 8

## Les Journées Préhistoriques

### Modes de vie :

#### La journée « chasseur-cueilleur » (à partir du CE2, compter au minimum 6h sur place) :

*Mettez-vous dans la peau d'un homme du Paléolithique !*

Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « tir au propulseur » (1h)

L'après-midi :- atelier « les techniques d'allumage du feu » (1h30)  
- atelier « art pariétal » (1h)

#### La journée « Petit Cro-Magnon » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 5h30 sur place)

*La journée paléolithique des plus jeunes.*

Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « art pariétal » (1h)

L'après-midi : - démonstration « les techniques d'allumage du feu » (30 min)  
- atelier « sculpture en argile » (1h 30)

#### La journée « premiers paysans » (tous niveaux, compter au minimum 6h sur place) :

*Une journée au rythme des hommes du Néolithique.*

Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « mouture du grain » (1h)

L'après-midi : - atelier « poterie » (2h30)

#### La journée « à la chasse ! » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

*Pour découvrir tous les secrets des chasseurs du Paléolithique.*

Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « fabrication de propulseurs » (2h)

L'après-midi : - atelier « art pariétal » (fabrication des cibles) (1h)  
- atelier « tir au propulseur » (1h)

#### La journée « retour à la terre » (à partir du CE2, compter au minimum 7 h sur place)

*La terre dans tous ses états !*

Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « poterie 1/2 » (1h30)

L'après-midi : - atelier « torchis » (2h30)

#### La journée « bâtir une maison néolithique » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

*Dans la peau des premiers constructeurs !*

Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « reconstitution d'une maquette de maison danubienne » (2h)

L'après-midi :- atelier « clayonnage et torchis » (2h)

## Alimentation :

### La journée « se nourrir à la Préhistoire » (à partir du CE2, compter au minimum 6 h 30 sur place)

*À table avec les hommes préhistoriques !*

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « tir au propulseur » (1h)
- L'après-midi : - atelier « mouture du grain » (1h)  
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

### La journée « le goûter des petits Cro-Magnon » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 6 h sur place)

*Au tour des plus jeunes de se mettre à table !*

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « mouture du grain » (1h)
- L'après-midi : - démonstration « les techniques d'allumage du feu (30 min)  
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

## Arts :

### Les journées « arts préhistoriques » (à partir du CE2, compter au minimum 5h30 sur place)

*Pour découvrir comment les hommes préhistoriques exprimaient leur talent d'artiste.*

#### « arts du Paléolithique 1 »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « art pariétal » (1h)
- L'après-midi : - atelier « parures » (2h)

#### « arts du Paléolithique 2 »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « art mobilier » (1h30)
- L'après-midi : - atelier « musique » (1h30)

#### « arts du Néolithique »

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « sculpture en argile (vases zoomorphes et statuettes du Néolithique) »  
(1h30)
- L'après-midi : - atelier « mini statues-menhir » (1h30)

### La journée « petit artiste » (cycle 1, CP, CE1, compter au minimum 5h30 sur place)

*Une journée autour des arts préhistoriques pour les plus jeunes.*

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « art pariétal » (1h)
- L'après-midi : - atelier « sculpture en argile » (1h30)

### La journée « artisans de la Préhistoire » (à partir du CE2, compter au minimum 7h sur place)

*Une découverte ludique des artisanats préhistoriques.*

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « Poterie » (2h)
- L'après-midi : - démonstration « taille de silex » (30 min)  
- atelier « vannerie » (2h)

## Les journées archéologiques

**La journée « initiation à l'archéologie »** (à partir du cycle 3, compter au minimum 6h30 sur place)

*Se mettre dans la peau d'un archéologue pour découvrir le travail de terrain*

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « fouille archéologique » (2h)
- L'après-midi : - atelier « après la fouille » (2h)

**La journée « premiers pas en archéologie »** (à partir du CE2, compter au minimum 6 h sur place)

*Une première approche de la fouille archéologique*

- Le matin : - visite « chronologique » (1h)  
- atelier « fouille archéologique 1/2 » (1h)
- L'après-midi : - atelier « fouille archéologique 2/2 » (1h)  
- atelier « explique-moi tes découvertes » (1h)

**La journée « l'archéologue au laboratoire »** (à partir du CE2, compter au minimum 7 h sur place)

*Le travail de l'archéologue ne s'arrête pas après la fouille : étude et interprétation des vestiges*

- Le matin : - visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h)  
- atelier « les experts de l'archéologie » (1h30)
- L'après-midi : - atelier « après la fouille » (3h)

Vous avez un autre projet ? N'hésitez pas à nous contacter et nous verrons ensemble comment le mettre en place.

## Nos autres propositions

### Venir à la demi-journée à l'Archéovillage

Une visite au choix entre « chronologique » ou « paléoclimats »

et Un atelier ou une démonstration au choix (voir pages 5 à 8)

### Archéologie Pour Tous dans votre structure

Nos animateurs se déplacent dans votre structure pour réaliser ateliers et démonstrations (voir pages 5 à 8).

### Classe transplantée / Mini-camps

Séjour de plusieurs jours avec ou sans hébergement : prolongez l'expérience « Archéologie Pour Tous » sur plusieurs jours. Possibilité de financement par l'Education Artistique et Culturelle (financement DRAC).



## Nos tarifs

**Demi-journée à l'Archéovillage\*** (=visite+1 atelier) , **ou dans votre structure\*\*** (=1 à 2 ateliers\*\*\*)

Groupe jusqu'à 30 enfants : **210€**

**Journée à l'Archéovillage\*** (=Visite + 2 à 3 ateliers\*\*\*), **ou dans votre structure\*\*** (3 à 4 ateliers\*\*\*)

Groupe jusqu'à 30 enfants : **390€**

### **NOUVEAU : Forfait 2 jours**

**1 Journée dans votre structure\*\*** entre septembre et mars

**+1 Journée à l'Archéovillage\*** entre avril et les grandes vacances

**Cette formule favorise la construction d'un programme pédagogique à l'échelle de l'année ; dans ce cadre, nous pouvons nous adapter à votre projet et/ou vous conseiller pour l'établissement de votre programme d'activités.**

Groupe jusqu'à 30 enfants : **685€**

### **IMPORTANT :**

**\* à l'Archéovillage, ces tarifs comprennent :**

Le droit d'entrée à l'Archéovillage

Une visite guidée d'1h

Deux ou trois activités (ateliers et/ou démonstrations)

L'entrée pour 4 accompagnateurs

L'adhésion de votre structure à Archéologie Pour Tous

**\*\* dans votre structure, ces tarifs ne comprennent pas les frais liés au déplacement.**

**\*\*\* durée variable selon le type d'atelier et la tranche d'âge.**

**Classes transplantées, classes découverte, classes patrimoine et mini-camps :**

Contactez-nous, nous établirons un devis en fonction de votre projet.

**Groupes hors-cadre ou non-conventionnels (effectif restreint, public handicapé, public adulte ou familial...) :**

Contactez-nous, nous définirons ensemble vos conditions d'accueil.

# Contact, accès et modalités

## Contact

### Siège social

(ouvert du lundi au vendredi de 9 à 17h)

### Archéologie Pour Tous

23 allée de Chambord  
41220 Saint-Laurent-Nouan

02 54 87 21 36

06 83 36 86 29

## Archéovillage

Ouvert aux groupes du 06 avril au 23 octobre 2021 (uniquement sur réservation)

Le Petit Geloux, route de la Ferté-Saint-Cyr

41220 Saint-Laurent-Nouan

Coordonnées GPS : 47.730975, 1.650185

[contact@archeopourtous.org](mailto:contact@archeopourtous.org)

[www.archeopourtous.org](http://www.archeopourtous.org)



## Conditions de réservation

Réservation au moins 3 semaines à l'avance.

La réservation sera prise en compte dès réception par Archéologie Pour Tous du devis signé, accompagné des arrhes. Seul un bon de commande d'une collectivité publique permet de s'abstenir du versement des arrhes pour la réservation.

Les arrhes correspondent à 50 % du montant.

## Conditions de désistement

Tout désistement signalé moins de 2 mois avant le début de la prestation entraînera la retenue des arrhes versées.

Pour tout désistement signalé dans le mois précédant le début de la prestation, l'intégralité de la somme sera exigée.

## Conseil avant nos interventions

Nos activités sont souvent salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt. Pensez à prévoir des **vêtements adaptés et qui ne craignent rien**. Pour les ateliers conduisant à la fabrication d'un objet, pensez à prévoir **de quoi les transporter** (caisses, cagettes, ...).