



**ARCHEOVILLAGE**  
de Saint-Laurent-Nouan



**PLAQUETTE DES ACTIVITES**  
**2023**

# L'association Archéologie Pour Tous

Dans les années 1980, l'archéologie et la Préhistoire étaient en pleine mutation, perdant peu à peu l'assise populaire qu'elles avaient pendant la première moitié du XXe siècle, au profit d'une plus grande professionnalisation et d'une spécialisation accrue. C'est sur ce constat que l'association Archéologie Pour Tous a été fondée en 1988, en se fixant pour objectif de permettre au plus grand nombre de **découvrir l'archéologie et la Préhistoire.**

Depuis plus de 30 ans, l'association Archéologie Pour Tous a développé un certain nombre d'actions pour y parvenir.

À travers l'exploration du site archéologique de Muides-sur-Loire (Loir-et-Cher), l'association propose ainsi aux adolescents de 14 à 17 ans de découvrir le travail des archéologues et d'acquérir les principales techniques de fouille.

Cette action pédagogique se poursuit tout au long de l'année dans les écoles et les accueils de loisirs, où les animateurs de l'association interviennent pour expliquer aux enfants la vie des hommes de la Préhistoire et leur permettre d'expérimenter différentes techniques.

L'association s'est également fixé comme objectif le développement d'un parc de reconstitutions archéologiques, l'**Archéovillage**, afin de présenter les grandes périodes de la Préhistoire au grand public.

Héritier d'un premier projet réalisé sur la commune de Muides-sur-Loire, l'Archéovillage est aujourd'hui en construction sur la commune de Saint-Laurent-Nouan et accueille les groupes de la mi-avril à la mi-octobre.

L'association Archéologie Pour Tous est agréée par le **Ministère de l'Éducation Nationale** et le **Ministère de la Jeunesse et des Sports**. Elle est également déclarée d'intérêt général.



Archéologie  
Pour Tous

## VISITES GUIDEES

Deux visites guidées proposées :

### Visite chronologique (tous niveaux)

Une approche chronologique pour appréhender l'évolution des modes de vie au cours de la Préhistoire. Types d'habitats, mobilité, modalités de subsistance et artisanat seront les thèmes abordés au cours de cette visite.

### Visite « Paléoclimats » (à partir du CE2)

Connaître l'évolution du climat à travers le temps pour mieux comprendre les bouleversements en cours aujourd'hui. Depuis la steppe à mammouth jusqu'à l'arrivée récente d'espèces invasives, découvrez le climat, l'environnement végétal et les espèces animales propres aux différentes époques.



# ATELIERS « VIVRE A LA PREHISTOIRE »

## L'artisanat

### TAILLE DE SILEX (démonstration)

La taille du silex est une activité essentielle à la Préhistoire. Nous vous proposons une démonstration de taille.

Une présentation détaillée des différents outils utilisés pendant la Préhistoire peut également être proposée.

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 30 min à 1h30

### POTERIE

L'argile, c'est trop facile ! Transformée en bol, en assiette, ou en marmite, elle devient essentielle au développement de nos cuissons. Dans cet atelier, les enfants conçoivent leur propre vaisselle. Un vrai retour à la terre.

Niveau : tous niveaux  
Durée : 2h à 2h30 selon l'âge

### CORDELETTES

Le tressage, c'est la base de plein de choses. Ici, nous proposons la fabrication de cordelettes auxquelles les enfants pourront suspendre des objets : leur pendentif en pierre ou leur bourse de cuir, par exemple.

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 1 heure

### VANNERIE

Le travail des végétaux souples, comme la ronce ou l'osier, est connu dès la fin du Paléolithique et se révèle utile dans la conception d'un grand nombre d'objets.

Ici, les enfants fabriquent une corbeille et deviennent les pros du tressage !

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 2h

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage, sur demande

### ÉCRITURE CUNÉIFORME

Le cunéiforme est une des plus anciennes formes d'écriture. Elle apparaît au Proche Orient Ancien vers 3 300 avant notre ère.

Les enfants découvrent le métier de scribe, qui commençait très tôt en pratiquant le cunéiforme sur une plaque d'argile.

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 1h30

# ATELIERS « VIVRE A LA PREHISTOIRE »

## L'art

### PEINTURE RUPESTRE

Entre préparation des pigments et réalisation de peintures, l'art préhistorique se pratique avec les mains !

Dans votre structure, chaque enfant réalise une œuvre individuelle. À l'Archéovillage, il peut participer à une grande fresque collective pour laisser la trace de son passage.

**Niveau : tous niveaux**  
**Durée : 45 min à 1h30**

### MUSIQUE

Au Paléolithique aussi, on a des rock-stars, des Mozart de la flûte ou des percussions !

En créant leurs propres instruments, les enfants découvrent ces premières sonorités, évoquant un peu les veillées de nos ancêtres

**Niveau : à partir du CP**  
**Durée : 30 mn (démonstration)**  
ou 2h (fabrication d'instruments)

### ART MOBILIER

L'art préhistorique n'existe pas que dans les grottes : on peint, on dessine, on grave sur tous les supports.

Figurative ou abstraite, c'est aux enfants de décider de leur création !

Pour avoir toujours son art dans sa poche.

**Niveau : à partir du CE2**  
**Durée : 1h30**

### SCULPTURE EN ARGILE

Des animaux modelés du Paléolithique aux vases zoomorphes et statuettes féminines du Néolithique, les exemples de sculpture en argile ne manquent pas à la Préhistoire

**Niveau : tous niveaux**  
**Durée : 1h30**

### PARURES

Prendre soin de soi, ça n'a pas d'âge.

Les enfants expérimentent la sape de nos ancêtres en créant leurs propres éléments de parure en stéatite

Pour être élégant à tout moment !

**Niveau : à partir de la Grande Section**  
**Durée : 1h30 à 2h**

### MINI STATUES-MENHIRS

Les menhirs, c'est difficile à porter. En plus, ils sont sacrés : on ne peut pas les emporter partout.

Voilà pourquoi cet atelier propose la fabrication de son propre menhir, que l'on peut rapporter à la maison sans potion magique.

**Niveau : à partir du CE2**  
**Durée : 1h30**



# ATELIERS « VIVRE A LA PREHISTOIRE »

## La vie quotidienne

### FABRICATION DE PROPULSEURS

Le propulseur est à la sagaie ce que l'arc est à la flèche !

Les enfants fabriquent leur propre propulseur à partir de branches de bois

Pour devenir un pro de la chasse au renne. Selon le stock disponible

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 2h

### MOUTURE DU GRAIN

Au Néolithique, on domestique des céréales : blé, orge, millet... Le but ensuite, c'est de les rendre comestibles en les transformant en farine !

Un atelier pour muscler ses bras à la meule va-et-vient

Niveau : à partir de la Grande Section  
Durée : 1h30

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

### CUISINE PRÉHISTORIQUE

Partez à la découverte de la gastronomie préhistorique !

Les enfants cuisinent leurs propres galettes néolithiques pour le goûter.

Un atelier digne des plus grands restaurants

Niveau : à partir du Cycle 2  
Durée : 1h30

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage

### CONTE

Assis en cercle, nous observons le chaman et son bâton... Il a l'air de parler, mais que raconte-t-il ?

Un atelier tout doux, qui fait découvrir la Préhistoire sous un autre angle.

Niveau: à partir du cycle 1  
Durée : 1/2h

### TECHNIQUES D'ALLUMAGE DU FEU

Après tâtonnements et essais infructueux, les idées reçues sur la manière de faire du feu partent en fumée...

Une initiation au briquet préhistorique !

Niveau : cycle 1 au CE1 (démonstration)  
À partir du CE2 (atelier)  
Durée : 30 min ou 1h30



### COUTEAU À MOISSONNER

C'est un outil typique des débuts de l'agriculture.

Les enfants s'initient à la fabrication et aux premières techniques de récolte, pour un résultat surprenant.

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 3h

Atelier proposé uniquement pour une intervention à la journée et selon le stock

### LE MONDE DE L'ENFANCE

Quand on n'est pas apprenti scribe, on a du temps pour jouer aux dés, à la marelle, aux latroncules !

On vous fait découvrir ces jeux d'enfants, qui cachent parfois un tout autre règlement que celui d'aujourd'hui

Niveau: à partir du CE2  
Durée : 3h

### COMMENT S'ÉCLAIRER ?

Pour peindre dans une grotte ou visiter les catacombes de Rome, on a souvent besoin de s'éclairer : c'est la raison de l'invention des lampes à graisse puis à huile !

Un atelier de fabrication pour les enfants qui n'ont pas peur du noir

Niveau: à partir du CE2  
Durée : 3h

# ATELIERS « VIVRE A LA PREHISTOIRE »

## Construction

### RECONSTITUTION D'UNE MAQUETTE DE MAISON DANUBIENNE

À partir d'un plan de fouilles, reconstituez la maquette d'une maison danubienne.

Cet atelier permet de comprendre l'architecture des maisons du Néolithique ancien et d'aborder les différents assemblages.

**Niveau :** à partir du CE2

**Durée :** 2h

### TORCHIS

Participez à la construction d'un mur selon la technique ancestrale du torchis. Sur une structure en clayonnage, de petites poignées de torchis (mélange d'argile, d'eau, de sable et de paille) sont déposées puis lissées.

**Niveau :** à partir du CE2

**Durée :** 1h30 à 2h (nettoyage compris)

Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage



# ATELIERS « METIERS DE L'ARCHEOLOGIE »

Ateliers proposés uniquement en demi-groupe  
(max. 15 participants)

## APRÈS LA FOUILLE

Après la phase de nettoyage des vestiges vient le temps de l'étude. Au cours de cet atelier, les participants sont invités à recoller des tessons de poterie pour en étudier l'objet fini.

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 3h

## REMONTAGE DE SILEX TAILLÉS

Ce puzzle en trois dimensions permet de comprendre la méthode de débitage du silex employée par le tailleur et de découvrir le travail post-fouille des archéologues.

Niveau : Collège  
Durée : 2h

## LES EXPERTS DE L'ARCHÉOLOGIE

Une découverte des différentes spécialités de l'archéologie (anthropologie, archéozoologie, céramologie, géomorphologie, palynologie etc.)..

Niveau : à partir du CE2  
Durée : 1h  
Uniquement sur demande

## RELEVÉS DE VESTIGES ARCHÉOLOGIQUES

Après la fouille, les archéologues doivent reporter minutieusement les vestiges et structures découverts sur des plans. Un bon moyen d'appréhender les mathématiques de manière ludique !

Niveau : Collège  
Durée : 2h  
Nombre : 15  
De septembre à octobre  
Atelier proposé uniquement à l'Archéovillage sur demande



		Cycle 1 Maternelle	Cycle 2 CP-CE1-CE2	Cycle 3 CM1-CM2-6 <sup>e</sup>	Cycle 4 5 <sup>e</sup> -4 <sup>e</sup> -3 <sup>e</sup>	Fabrication d'un objet
ARTISANAT	Poterie	√	√	√	√	•
	Cordelettes		À partir du CE2	√	√	•
	Vannerie		À partir du CE2	√	√	•
	Taille de silex (démonstration)		À partir du CE2	√	√	
	L'écriture cunéiforme		√	√	√	•
ART	Peintures rupestres	√	√	√	√	•
	Art mobilier		À partir du CE2	√	√	•
	Sculpture en argile	√	√	√	√	•
	Musique		√	√	√	•
	Parures	À partir de la GS	√	√	√	•
	Mini statues-menhir		À partir du CE2	√	√	•
	Fabrication de propulseur		À partir du CE2	√	√	•
	Tir au propulseur		À partir du CE2	√	√	
	Couteau à moissonner		À partir du CE2	√	√	•
	Mouture du grain	À partir de la GS	√	√	√	
VIE QUOTIDIENNE	Cuisine préhistorique		√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (démonstration)	√	√	√	√	
	Les techniques d'allumage du feu (atelier)		À partir du CE2	√	√	
	Le monde de l'enfance		À partir du CE2			•
	Comment s'éclairer ?		À partir du CE2	√	√	•
	Conte	√	√	√	√	
	Reconstitution d'une maquette de maison danubienne		À partir du CE2	√	√	
CONSTRU'	Torchis		À partir du CE2	√	√	
	ARCHÉOLOGIE	Relevé des vestiges découverts		À partir du CE2		√
Après la fouille			À partir du CE2	À partir du CE2	√	
Remontage de silex taillé					√	
Les experts de l'archéologie			À partir du CE2	À partir du CE2	√	

# RECAPITULATIF DES ATELIERS

À l'issue des ateliers marqués d'un ●, les participants repartent avec leurs fabrications.

Lors de votre visite à l'Archéovillage, pensez à **prévoir de quoi les transporter** (caisses, sacs) car ils sont souvent fragiles.

C'est le cas notamment des poteries et sculptures en argile qui nécessitent un temps de **séchage d'au moins 15 jours** et ne pourront donc être cuites sur place, sauf dans le cadre d'une deuxième visite espacée dans le temps.

Nos activités peuvent être salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt.

Pensez à **prévoir une tenue et des chaussures adaptées.**



### **LA JOURNÉE « PREMIERS PAYSANS »** (tous niveaux, environ 6h sur place) :

*Une journée au rythme des hommes du Néolithique.*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « mouture du grain » (1h)

L'après-midi :

- atelier « poterie » (2h30)

### **LA JOURNÉE « PETIT CRO-MAGNON »** (cycle 1, CP, CE1, environ 5h30 sur place)

*La journée paléolithique des plus jeunes.*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « art pariétal » (1h)

L'après-midi :

- démonstration « les techniques d'allumage du feu » (30 min)
- atelier « sculpture en argile » (1h30)

### **LA JOURNÉE « CHASSEUR-CUEILLEUR »** (à partir du CE2, environ 6h sur place) :

*Mettez-vous dans la peau d'un homme du Paléolithique !*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « tir au propulseur » (1h)

L'après-midi :

- atelier « les techniques d'allumage du feu » (1h30)
- atelier « art pariétal » (1h)

### **LA JOURNÉE « À LA CHASSE ! »** (à partir du CE2, environ 6 h 30 sur place)

*Pour découvrir tous les secrets des chasseurs du Paléolithique.*

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « fabrication de propulseurs » (2h)

L'après-midi :

- atelier « art pariétal » (fabrication des cibles) (1h)
- atelier « tir au propulseur » (1h)

### **LA JOURNÉE « RETOUR À LA TERRE »** (à partir du CE2, environ 7 h sur place)

*La terre dans tous ses états !*

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « poterie 1/2 » (1h30)

L'après-midi :

- atelier « torchis » (2h30)

### **LA JOURNÉE « BÂTIR UNE MAISON NÉOLITHIQUE »** (à partir du CE2, environ 6 h 30 sur place)

*Dans la peau des premiers constructeurs !*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « reconstitution d'une maquette de maison danubienne » (2h)

L'après-midi :

- atelier « clayonnage et torchis » (2h)

### LA JOURNÉE « LE GOÛTER DES PETITS CRO-MAGNON » (cycle 1, CP, CE1, env. 6 h sur place)

*Au tour des plus jeunes de se mettre à table !*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « mouture du grain » (1h)

L'après-midi :

- démonstration « les techniques d'allumage du feu (30 min)
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

### LA JOURNÉE « SE NOURRIR À LA PRÉHISTOIRE » (à partir du CE2, environ 6 h 30 sur place)

*À table avec les hommes préhistoriques !*

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « tir au propulseur » (1h)

L'après-midi :

- atelier « mouture du grain » (1h)
- atelier « cuisine préhistorique » (2h)

### LES JOURNÉES « ARTS PRÉHISTORIQUES » (à partir du CE2, environ 5h30 sur place)

*Pour découvrir comment les hommes préhistoriques exprimaient leur talent d'artiste.*

#### « arts du Paléolithique 1 »

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « art pariétal » (1h)

L'après-midi :

- atelier « parures » (2h)

#### « arts du Paléolithique 2 »

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « art mobilier » (1h30)

L'après-midi :

- atelier « musique » (1h30)

#### « arts du Néolithique »

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « sculpture en argile (vases zoomorphes ou statuettes du Néolithique) » (1h30)

L'après-midi :

- atelier « mini statues-menhir » (1h30)

### LA JOURNÉE « PETIT ARTISTE » (cycle 1, CP, CE1, environ 5h30 sur place)

*Une journée autour des arts préhistoriques pour les plus jeunes.*

Le matin :

- visite « chronologique » (1h30)
- atelier « art pariétal » (1h)

L'après-midi :

- atelier « sculpture en argile » (1h30)

### LA JOURNÉE « ARTISANS DE LA PRÉHISTOIRE » (à partir du CE2, environ 7h sur place)

*Une découverte ludique des artisanats préhistoriques.*

Le matin :

- visite « chronologique » ou « paléoclimats » (1h30)
- atelier « Poterie » (2h)

L'après-midi :

- démonstration « taille de silex » (30 min)
- atelier « vannerie » (2h)

**Vous avez un autre projet ?  
Contactez-nous, nous l'organiserons ensemble !**

# L'ARCHEOVILLAGE



Dans un environnement arboré, venez-vous immerger dans la Préhistoire au milieu des **habitats préhistoriques**, dont certains sont en cours de **construction**.

C'est en 2015 qu'a débuté sur la commune de Saint-Laurent-Nouan la construction de l'Archéovillage, un espace présentant des **reconstitutions grandeur nature** des habitats des **périodes préhistoriques et protohistoriques**, ainsi que les **modes de vie, savoir-faire et techniques de nos ancêtres**, depuis la fin du Paléolithique jusqu'à la période gauloise. Le projet englobe également une **approche paléoenvironnementale** visant la reconstruction des environnements végétaux caractéristiques de chaque période, depuis la steppe du Dernier Maximum Glaciaire jusqu'à la chênaie caducifoliée protohistorique.

Ce projet, hérité d'une première expérience à Muides-sur-Loire, a pour ambition de rassembler des données scientifiques, de permettre de procéder à des expérimentations archéologiques sur des reconstitutions, mais se veut avant tout didactique et pédagogique, valeurs qu'a toujours défendues l'association.

Le projet d'Archéovillage s'oriente en trois axes principaux :

- Un lieu de découverte des peuples de la Préhistoire
- Un lieu d'expériences concrètes pour vivre la Préhistoire
- Un lieu d'échange autour de la Préhistoire

**Ouvert aux groupes sur réservation**

**Du 2 mai au 7 novembre 2023**

Possibilité de pique-niquer sur place  
Toilettes sèches et point d'eau potable  
Solution de repli (barnum) en cas d'averses

# NOS AUTRES PROPOSITIONS

## VENIR À LA DEMI-JOURNÉE À L'ARCHÉOVILLAGE

Une visite au choix entre « chronologique » ou « paléoclimats »  
Un atelier ou une démonstration au choix (voir pages 5 à 8)

## ARCHÉOLOGIE POUR TOUS DANS VOTRE STRUCTURE

Nos animateurs se déplacent dans votre structure pour réaliser ateliers et démonstrations (voir pages 5 à 8).

## CLASSE TRANSPLANTÉE / MINI-CAMPS

Séjour de plusieurs jours avec ou sans hébergement : prolongez l'expérience « Archéologie Pour Tous » sur plusieurs jours. Possibilité de financement par l'Éducation Artistique et Culturelle (financement DRAC).



**Demi-journée à l'Archéovillage\*\* : visite + 1 atelier\***

**Demi-journée dans votre structure : 1 à 2 ateliers \***

**Journée à l'Archéovillage\*\* : Visite + 2 à 3 ateliers \***

**Journée dans votre structure : 3 à 4 ateliers\***

Devis sur demande.

\* durée variable selon le type d'atelier et la tranche d'âge

### **Forfait 2 jours**

Cette formule favorise la construction d'un programme pédagogique à l'échelle de l'année ; dans ce cadre, nous pouvons nous adapter à votre projet et/ou vous conseiller pour pour l'établissement de votre programme d'activités.

**1 Journée dans votre structure** entre septembre et mars  
**+ 1 Journée à l'Archéovillage\*** entre avril et juillet

Devis sur demande

\*\* À l'Archéovillage, les tarifs comprennent le droit d'entrée pour les enfants et les accompagnateurs, une visite guidée d'1h30, le ou les ateliers choisis avec l'objet fabriqué, l'adhésion de votre structure à Archéologie Pour Tous

**Classes transplantées, classes découverte, classes patrimoine et mini-camps :**

contactez-nous, nous établirons un devis en fonction de votre projet.

**Groupes hors-cadre ou non conventionnels**

(effectif restreint, public handicapé, public adulte ou familial...)

contactez-nous, nous définirons ensemble vos conditions d'accueil.



## Siège social – Le Verger

(ouvert du lundi au vendredi de 9 à 17h)

Archéologie Pour Tous  
23 allée de Chambord  
41220 SAINT-LAURENT-NOUAN

02 54 87 21 36  
06 83 36 86 29  
contact@archeopourtous.org

## Archéovillage

Ouvert aux groupes  
du 2 mai au 20 octobre 2023  
(uniquement sur réservation)

Le Petit Geloux,  
route de la Ferté-Saint-Cyr  
41220 SAINT-LAURENT-NOUAN

**COORDONNÉES GPS : 47.730975, 1.650185**  
NOUS SOMMES RÉFÉRENCÉS SUR GOOGLMAPS

## NOTRE SITE WEB



## Conditions de réservation

- Réservation au moins 3 semaines à l'avance.
- La réservation sera **prise en compte** dès réception par Archéologie Pour Tous du **devis signé, accompagné des arrhes**. Seul un bon de commande d'une **collectivité publique** permet de s'abstenir du versement des arrhes pour la réservation.
- Les arrhes correspondent à 50 % du montant.

## Conditions de désistement

Tout désistement signalé **moins de 2 mois** avant le début de la prestation entraînera la retenue des arrhes versées.

Pour tout désistement signalé dans le **mois précédant le début de la prestation**, l'intégralité de la somme sera exigée.

## Conseil avant nos interventions

Nos activités sont souvent salissantes et l'Archéovillage est situé en forêt. Pensez à prévoir des **vêtements adaptés et qui ne craignent rien**.

Pour les ateliers conduisant à la fabrication d'un objet, pensez à prévoir **de quoi les transporter** (caisses, cagettes, ...).